



TDSV – Wochentagsliga - Ligaregeln

Version 2.0

1. Ligaeinteilung

Werden in der Wochentagsliga bis zu 12 Mannschaften gemeldet, gibt es eine Ligagruppe. Ab der 13. Mannschaft wird die Liga gebietsabhängig geteilt. Nach Hin- und Rückspiel findet ein Platzierungsspiel der Tabellengleichen statt. Beim Platzierungsspiel hat die Mannschaft das Heimrecht, die mehr Punkte in der Tabelle erzielt hat (Reihenfolge: Punkte-Sets-Legs-Würfelentscheid). Die Ligaeinteilung kann sich jedes Jahr aufgrund der Mannschaftsmeldungen ändern.

2. Mannschaft

- 2.1. Jede Mannschaft muss von einem im Landesverband gemeldeten Verein stammen.
- 2.2. Eine Mannschaft besteht pro Ligaspiel aus **mindestens 4 Personen**, egal ob Damen oder Herren, maximal aber aus 6 Personen.
- 2.3. Es können bei jedem Ligaspiel andere Personen spielen. Diese müssen jedoch bei dem Verein, für den sie spielen, gemeldet sein.
- 2.4. Legionärsregelung: Laut Beschluss der Delegiertenversammlung gilt folgende Regel: Bei einem Ligaspiel müssen mindestens 3 Spieler pro Spielabschnitt Tiroler Spieler sein (Hauptwohnsitz in Tirol). Die Legionäre werden mit einem (L) im Ligasystem gekennzeichnet und es darf pro Spielabschnitt maximal 1 Legionär eingesetzt werden. Ebenso sind die Legionäre am Spielprotokoll zu kennzeichnen.

Bei der Neuanmeldung ist am Playercard-Antrag neben dem Familiennamen ein (L) hinzuzufügen. Bereits gemeldete Spieler werden vom Vorstand gekennzeichnet, die betroffenen Vereine werden eigens davon in Kenntnis gesetzt. Sollten Spieler falsch gekennzeichnet werden, ist der Meldezettel des Hauptwohnsitzes in Tirol vor dem Ligaspiel vorzuweisen, ansonsten tritt die Legionärsregel in Kraft.

3. Spieler

- 3.1. Jeder Spieler muss einen **gültigen Spielerpass** besitzen und diesen zur Ligabegegnung mitbringen.
- 3.2. Der Spieler muss bei jenem Verein gemeldet sein, für den er das Ligaspiel bestreitet.
- 3.3. Wenn ein Verein mit mehreren Mannschaften an der Wochentagsliga teilnimmt, dürfen die Spieler unter den Mannschaften nicht gewechselt werden, ein Spieler muss für diese Saison in dieser Mannschaft bleiben, in der er zu spielen angefangen hat.

4. Mannschaftskapitän

- 4.1. Ein Vertreter des Vereins muss sich für die Saison als Mannschaftsführer zur Verfügung stellen.
Er muss beim Ligaspiel anwesend sein, muss aber nicht zum Einsatz kommen (Non-playing captain).
Er ist zuständig für:

- a) **Die Terminvereinbarung:** jeder Mannschaftskapitän, egal ob von der Heim- oder Auswärtsmannschaft, hat sich vor dem Ligaspiel mit dem Gegner in Verbindung zu setzen.
- b) Die Einhaltung der Ligaregeln und den ordnungsgemäßen Ablauf des Ligaspieles
- c) Die Gerätebereitstellung spätestens 15 Minuten vor Spielbeginn für die Gastmannschaft zum Training
- d) Das Ausfüllen des Ligaprotokolls
- e) Das Aufstellen der Mannschaft
- f) Die Kontrolle des Ligaprotokolls vor Spielbeginn (Richtigkeit der Aufstellung der gegnerischen Mannschaft und richtiges Ausfüllen des Ligaprotokolls)
- g) Das Kontrollieren und Bestätigen (durch seine Unterschrift) des Ligaprotokolls nach der Begegnung
- h) Er hat auch darauf zu achten, dass sich Spieler, welche laut Spielablauf des Spielprotokolls an der Reihe sind, sofort am Turniergerät einfinden
- i) Nach Spielende hat die Heimmannschaft **innerhalb von 3 Tagen** das Protokoll mit seinem Account in das Ligasystem einzugeben. Ist dies bis Montag Vormittag nicht passiert, erhält der Mannschaftsführer einen Erinnerungsanruf vom Sportlichen Leiter, ist es dann bis Dienstag noch nicht eingetragen, erhält die Mannschaft eine Strafe von **EUR 50,-**
- j) Die gegnerische Mannschaft muss bis Mittwoch 20.00 Uhr das Protokoll im Ligasystem bestätigen, ansonsten kostet der Erinnerungsanruf **EUR 10,-**
- k) Die Protokolle müssen bis Saisonende aufbewahrt werden und im Bedarfsfall an den TDSV übermittelt werden.

5. Spielabschnitte

- 5.1. Jedes Ligaspiel besteht aus 20 Begegnungen, welche in 4 Spielabschnitte unterteilt sind. Es werden 16 Einzel (jeder gegen jeden) und 4 Doppel gespielt. Die beiden Doppel der Runde 1 und 2 können parallel auf 2 Geräten gespielt werden. Im Anschluss an die Doppel können die Einzel der Reihe nach gespielt werden. Wenn zwei Spieler mit dem Doppel schon fertig sind, kann dieses Einzel vorgezogen werden, während die anderen das Doppel fertig spielen.
Das gleiche gilt für Runde 3 und 4.
- 5.2. Das Ligaprotokoll ist vor Spielbeginn auszufüllen. Nur anwesende Spieler dürfen eingetragen werden. Im Ligaprotokoll eingetragene Spieler dürfen nicht geändert werden. Während des Spiels können die eingetragenen Ersatzspieler gegen eingetragene Spieler ausgewechselt werden. Dies ist auf dem Ligaprotokoll in dem dafür vorgesehenen Feld zu vermerken. Ein ausgewechselter Spieler kann grundsätzlich nicht wieder eingewechselt werden. Das Auswechseln ist jederzeit möglich, jedoch nicht im Verlauf einer laufenden Spielpaarung. Die Einwechslung des zweiten Ersatzspielers gegen den ersten Ersatzspieler ist möglich. Die Heimmannschaft beginnt mit dem Eintragen und übergibt das Protokoll anschließend an den gegnerischen Kapitän. Eine verdeckte Aufstellung ist nicht notwendig, weil ja jeder gegen jeden spielt.

6. Spieltermine

- 6.1. Der jeweilige Spieltermin **aus dem Turnierkalender** ist für alle Ligamannschaften verbindlich. Die Ligaspiele können die ganze Woche gespielt werden, wobei sich die beiden Mannschaftsführer zwecks des Termins einig sein müssen. Kommt es zu keiner Terminvereinbarung, ist der letzte Spieltermin der im Terminkalender angegebene Termin, 20.00 Uhr.
- 6.2. **Ein Ligaspiel kann nicht nach hinten verschoben werden!!!**

6.3. Erscheint eine Mannschaft innerhalb einer halben Stunde nicht am Spielort, so wird das Spiel automatisch mit einem Score von 40:0, Spiele 20:0 und 3 Punkte für die gegnerische Mannschaft gewertet. Zusätzlich werden ihr in der Tabelle 3 Punkte abgezogen.

7. Nichtantreten einer Mannschaft

7.1. Tritt eine Mannschaft einmal zu einem Ligaspiel nicht an, so wird das Spiel automatisch mit einem Score von 40:0, Spiele 20:0 und 3 Punkten für die gegnerische Mannschaft gewertet und ein Strafgeld von € 50,- wird fällig, das **vor dem nächsten Ligaspiel** zu entrichten ist, ansonsten ist sie nicht mehr spielberechtigt. **Zusätzlich werden ihr in der Tabelle 3 Punkte abgezogen.** Das Ligaprotokoll ist vollständig auszufüllen (natürlich ohne Spieleraufstellung der abwesenden Mannschaft) und an die Ligaverwaltung zu senden.

7.2. Tritt diese Mannschaft **ein zweites Mal** zu einem Ligaspiel nicht oder nicht vollzählig an, so muss sie die **Strafe von € 50,-** erneut bezahlen, sie wird aber automatisch **von der Liga gestrichen.** Das Startgeld wird nicht zurückerstattet.

8. Allgemeine Turnier- und Ligaregeln

8.1. Bei einem Wochentagsligaspiel gelten die allgemeinen Turnier- und Ligaregeln Version 2.0 des TDSV.